**Додаток 2**

**ЗАТВЕРДЖЕНО**

**наказ директора**

**ПНЗ «Центр НПВТКУМ»**

**06 квітня 2021 року № 49**

**УМОВИ**

**проведення ІІ (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2021 році в online-режимі**

**Фотоконкурс «Цікаві моменти з життя рою»**

***(середня і старша вікові групи)***

Конкурс є обов’язковим.

Рій повинен надіслати ***до 15 травня 2021 року*** три фотографії на електронну адресу [chernigiv.patriot.2021@gmail.com](mailto:chernigiv.patriot2021@gmail.com) на тему «Цікаві моменти з життя рою».

Головна тема фотографій - особистий погляд фотографа на життя рою. Головний критерій оцінки фотографій - найкраще вираження теми конкурсу. Журі конкурсу буде оцінювати кольорові і чорно-білі, а також традиційні і цифрові знімки на рівних підставах.

Організаторами конкурсу передбачено оформлення фотовиставки до Дня Конституції та до Дня Незалежності України в комунальному позашкільному навчальному закладі «Центр національно-патріотичного виховання, туризму та краєзнавства учнівської молоді.

**Туристсько-спортивний конкурс**

*(середня і старша вікові групи)*

У конкурсі беруть участь всі члени рою. На виконання конкурсу надається 1 година. За кожну правильну відповідь рій отримує 1-5 балів. Кількість питань - 25.

Конкурс об’єднав у собі два види програми ІІ (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), а саме конкурси «Пластун» та «Смуга перешкод». Теоретичні знання перевіряються шляхом виконання тестових завдань. Деякі з них вимагатимуть відповіді «так» або «ні», в деяких потрібно обрати правильну відповідь з перелічених варіантів, а інші вимагатимуть написання відповіді власноруч. Питання стосуються орієнтування та «спеціальних» завдань, як складових елементів конкурсу «Пластун». Завдання, які підібрані зі «Смуги перешкод», стосуються термінології, таблиці штрафів та техніки подолання технічних етапів.

Під час підготовки до участі в даному конкурсі бажано користуватись «Правилами проведення змагань зі спортивного туризму» та «Технічним регламентом проведення змагань з пішохідного туризму».

Переможець конкурсу визначається за найбільшою сумою балів, набраних роєм. В разі надходження від одного рою двох та більше відповідей, зараховується відповідь, яка надійшла за часом раніше. При однаковій кількості балів, перемагає рій, який швидше виконав завдання.

***Конкурс з надання першої долікарської допомоги «Рятівник»***

*(середня вікова група)*

У конкурсі беруть участь всі члени рою. Перевіряється рівень теоретичних знань згідно шкільної програми предмету «Захист України» (основи медичних знань) за окремими розділами.

Теоретичні знання перевіряються шляхом надання відповідей на тестові завдання. На виконання конкурсу надається час – 1 година. За кожну правильну відповідь рій отримує 1 бал. Максимальна кількість балів - 20.

Можливі завдання: правила надання першої допомоги при опіках, тепловому та сонячному ударі, відмороженнях, переохолодженні, ураженні електричним струмом, утопленні, тривалому здавленні окремих частин тіла, гострому болі в животі, отруєнні хімічними продуктами, їжею, грибами, ягодами, укусами отруйних змій, комах та павуків.

Переможець конкурсу визначається за найбільшою сумою балів, набраних роєм. В разі надходження від одного рою двох та більше відповідей зараховується відповідь, яка надійшла за часом раніше. При однаковій кількості балів перемагає рій, який швидше виконав завдання.

***Конкурс «Рятівник» (надання першої долікарської допомоги,***

***в т. ч. надання допомоги в зоні обстрілу)***

*(старша вікова група)*

У конкурсі беруть участь всі члени рою.

Перевіряється рівень теоретичних знань. Теоретичні знання перевіряються шляхом надання відповідей на тестові завдання. На виконання конкурсу надається час – 1 година. За кожну правильну відповідь група отримує 1 бал.

Можливі завдання: правила надання першої допомоги при опіках, тепловому та сонячному ударі, відмороженнях, переохолодженні, ураженні електричним струмом, утопленні, тривалому здавленні окремих частин тіла, гострому болі в животі, отруєнні хімічними продуктами, їжею, грибами, ягодами, укусами отруйних змій, комах та павуків. Можливі питання стосовно надання домедичної допомоги в зоні обстрілу (алгоритм дій підрозділу в зоні обстрілу при виявленні пораненого).

Переможець конкурсу визначається за найбільшою сумою балів, набраних роєм. В разі надходження від одного рою двох та більше відповідей зараховується відповідь, яка надійшла за часом раніше. При однаковій кількості балів перемагає рій, який швидше виконав завдання.

***Конкурс «Книга звитяг»***

*(середня і старша вікові групи)*

Відповідно до п. 16 Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 р. № 845 (зі змінами 2020 року), кожен рій веде свою **Книгу звитяг** (щоденник), яка складається з двох частин: «Спадок» та «Здобуток».

Конкурс «Книга звитяг» є обов’язковим.

Цінність і оригінальність Книги звитяг полягає у тому, що вона створюється не виховником рою, а саме його учасниками.

Головна вимога до Книги звитяг – вона має складатися з двох частин: «Спадок» та «Здобуток».

У «Спадок» збираються свідчення (у тому числі усні та архівні) про боротьбу за державну незалежність України в районі (місті, селі), а в «Здобуток» вписуються імена козачат, джур куреня, перемоги та досягнення рою тощо (відповідно до п. 16 Положення про гру).

Для створення частини «Спадок» Книги звитяг учасники рою проводять краєзнавчу, пошукову, науково-дослідницьку роботу, збирають емпіричні дані, фактичний матеріал, статистичну інформацію, працюють у музеях, бібліотеках та архівах, беруть участь у польових краєзнавчих експедиціях, походах рідним краєм.

У цій частині Книги можуть бути висвітлені такі теми стосовно вашого міста, села, громади:

- життя і діяльність історичних постатей доби козаччини;

- діяльність історичних постатей Української революції, а також долі односельців, земляків-учасників революційних перетворень на місцях, які своїми діями і прагненнями прославили рідний край і Україну;

- організовані та стихійні форми боротьби українців проти більшовицької диктатури у 1920-ті роки - на початку 1930-х років;

- створення та діяльність Української військової організації;

- історія діяльності та боротьби Організації українських націоналістів у вашій місцевості;

- роль українців в організації протестів та повстань у сталінських таборах; життя та діяльність історичних постатей зазначених періодів боротьби, участь членів родини (авторів робіт), їхніх односельців у великому протистоянні українців радянсько-російській імперії;

- причини виникнення, зміст та форми дисидентського руху в регіоні (середина 1960-х – середина 1980-х років);

- долі місцевих дисидентів та їх родин за радянських часів;

- роль Народного Руху України у вашому регіоні (кінець 1980-х років);

- політичні, економічні, соціальні, ідеологічні причини Революції Гідності;

- долі волонтерів, захисників України від збройної агресії Російської Федерації в зоні антитерористичної операції, операції Об’єднаних сил на сході країни.

У частині «Здобуток» учасники рою вписують свої перемоги, досягнення, імена козачат, джур куреня, а також можуть презентувати свій творчій доробок:

- поетичні твори (наприклад, гімн куреня чи маршова патріотична пісня);

- ескізи, макети ройових атрибутів;

- різні тематичні збірки.

У цій частині книги рій може зазначити, ініціатором яких заходів чи подій він став (проведення акцій, експедицій, фестивалів, флешмобів, встановлення меморіальних дошок, волонтерська робота тощо), співпраця з громадськими чи дитячими організаціями, допомога молодшим козачатам.

***Рекомендації щодо оформлення Книги звитяг:***

Форма самої Книги є довільною. Це може бути папка формату А4 з файлами чи швидкозшивач на пружині, але, щоб була можливість додавати нові матеріали кожного року.

Текстові матеріали, розміщені у Книзі звитяг, мають бути стисло і лаконічно подані, носити інформативний характер, бути цікавими для дітей та молоді.

Шрифт обрати зручний для читання (рекомендовано – Times New Roman), розміром – 14 pt, інтервал 1-1,5. Текстові матеріали доповнюються фотографіями не менше 10х15 см, які повинні мати підписи. Розміщуються також ксерокопії чи скановані копії архівних документів, карти експедицій чи походів, вирізки з газет чи журналів та інше. Рекомендуємо оформити титульну сторінку, вказавши:

1. Назву регіону (району, міста, об’єднаної територіальної громади);

2. Повну назву закладу освіти чи організації, де рій паспортизований;

3. Назву «Книга звитяг»;

4. Назву рою;

5. Дані про авторів, прізвище, ім’я, по батькові керівника (заступника чи виховника) рою, його місце роботи та посада, домашня адреса, контактний телефон.

В Книзі звитяг обов’язково повинно бути посилання на інтернет-ресурси, де можна ознайомитись із діяльністю рою протягом навчального року.

Електронний варіант Книги звитяг рій повинен надіслати ***до 15 травня 2021 року*** на електронну адресу: [chernigiv.patriot.2021@gmail.com](mailto:chernigiv.patriot2021@gmail.com) .

***Конкурс строю та маршової пісні «Впоряд»***

*(середня та старша вікові групи)*

Конкурс відбувається у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри «Сокіл» («Джура»).

**Мета** – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

**Місце проведення:** стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею.

**Час на виконання:** загальний час на виконання завдання – до 8 хв. (за перевищення часу рій отримує «15» штрафних балів).

**Учасники:** весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника (без поважної причини) рій отримує «20» штрафних балів.

**Накази подає:** ройовий (всі накази для рою).

**Система оцінювання:** виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри «Джура». Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить «1» штрафний бал. Обов’язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, злагодженості рою та якості виконання команд ройового (шикування в однолаву, перешикування рою в дволаву і навпаки, крок на місці, повороти на місці, перешикування в колону по двоє), проходження з військовим вітанням, проходження з виконанням маршової патріотичної пісні, творче завдання.

Перемагає рій, який у підсумку виконання завдання набрав найбільшу кількість балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

**Послідовність виконання.** Обов’язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї.

На завершення завдання відбувається проходження рою урочистим маршем із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

**Суддівська колегія**: включаються фахівці впоряду гри «Джура» з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 8 учасників – 4 судді). Старший суддя обов’язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапороносця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

**Порядок виконання:**

***Вихід рою на місце виконання.***

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

**«РІЙ, ЗБІРКА. За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ.**

**РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО, ходом – РУШ!».**

*Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).*

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

**«Рій НА МІСЦІ. СТІЙ.**

**Ліво-(право-) РУЧ!».**

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

**«РІЙ. До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО! Наша назва** (*рій проголошує назву*)**, наше гасло** (*рій проголошує гасло*)**».**

Ройовий подає команду: **«Спо-ЧИНЬ!»** (*стати вільно, виставити ліву ногу вперед під 45 градусів так, щоб п’ятка лівої ноги знаходилася на прямій лінії з носком правої ноги; вага тіла переходить на праву ногу. Руки вільно опущені вздовж тулуба*). *Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.*

Ройовий повертається на своє місце і командує:

**«Рій. РОЗХІД!».**

***Шикування в однолаву.***

Ройовий підходить до встановленого місця шикування і подає команду для збору:

**«Рій – ЗБІРКА!».** (*За цією командою джури бігом збираються до ройового*). Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ!».**

(*Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шикування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається обличчям у бік чолової лінії шикування*).

Ройовий подає команду: «**До правого РІВНЯЙСЬ!**».

(*За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч (праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік*).

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: «**СТРУНКО!**».

Ройовий завершує виконання вправи командою: «**Спо-ЧИНЬ!».**

***Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись).***

**«Рій!»** *(всі джури приймають рівну поставу).*

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

**«Право-РУЧ!»,**

**«Ліво-РУЧ!»,**

**«Обер-НИСЬ!».**

Ройовий подає команди: «**До правого – РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО!».** Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ,».**

***Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки*.**

Ройовий подає команду: «**Рій, до двох – відлі-ЧИ!**».

(*Відлік починається з правого флангу: кожний джура, швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає* **«Відлік завершено»** *та крокує назад*).

Ройовий подає команду: «**Рій, у дволаву – ШИКУЙСЬ!**».

*(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу*).

Ройовий подає команду: «**Рій, вправо зім-КНИСЬ!».**

(*За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч).*

Ройовий подає команди: «**До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!**».

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ**». «**Рій. Вліво** (*за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку не зазначення робиться проміжок в один крок*) **розім-КНИСЬ**».

(*За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч*).

Ройовий подає команду: «**Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ!**».

(*За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, крок вперед й приставляють ліву ногу*).

Ройовий подає команди: «**До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!».**

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ».**

***Крок на місці.***

Ройовий подає команду: «**Рій, До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО. На місці ходом-РУШ!».**

(*За виконавчою командою всі джури крокують на місці*).

Ройовий подає команду: «**Рій – СТІЙ!».**

(*За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки*).

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ».**

***Перешикування в колону по двоє***.

Ройовий подає команду: «**Рій. У дволаву –ШИКУЙСЬ!».**

Ройовий подає команду: «**Рій, Право-РУЧ. Зім-КНИСЬ!».**

(*За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шикування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півоберт навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).*

Ройовий виходить вперед, повертається до рою і подає команду: «**РІЙ, РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!».**

***Проходження урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху.***

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим. Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

**«РІЙ, ходом - РУШ!».**

(*Рій починає рух у встановленому напрямку*).

При наближенні рою до визначеного місця ройовий подає команду:

**«СТРУНКО!».**

(*Рій переходить від похідного кроку на урочистий*).

Після цього ройовий подає команду:

**«Рій, вправо – ГЛЯНЬ!».**

(*За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч*).

Після проходження рою біля визначеного місця ройовий подає команду:

**«Рій, Спо-ЧИНЬ!».**

(*За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, рухається далі по колу плаца*).

***Проходження з виконанням маршової пісні.***

За визначенням ройового він подає команду (*під ліву ногу*):

**«Рій, пісню заспі-ВАЙ!».**

*(Рій починає виконувати маршову пісню)***.**

Після проходження рою біля визначеного місця ройовий подає команду:

**«Рій – ВІЛЬНО!».**

(*За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію*).

**Дії хорунжого (прапороносця)**

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників – підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжий та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор тримаємо правою рукою. Всі команди «Впоряду» хорунжий повинен виконувати з належною до прапору пошаною.

3. Основна постава хорунжого з прапором.

По команді **«Рій, в …лаву шикуйсь!»** хорунжий стає першим зліва від ройового в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древа стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті «сонячного сплетіння», лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні **«Спо-ЧИНЬ»** і лунає від ройового звернення в бік всього рою або особисто хорунжого, наприклад**, «Рій, …»** або **«Хорунжий Неділько»**.

4. Положення **«Прапор ВГОРУ».**

Команда надається виключно на місці ройовим або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди **«Рівняйсь»** або перед початком руху.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, щоб передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї. Одночасно правою рукою хорунжий перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляє його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримає на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) трима древко напрямом вверх на висоті шиї.

5. **«СТРУНКО!»** - із положення по команді **«Прапор ВГОРУ»** прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого – згідно загальної команди **«СТРУНКО»**. Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди **«Ходом РУШ»** хорунжий самостійно приймає положення прапора на **«СТРУНКО»**, якщо не отримує від ройового команди **«Прапор** (стяг, знамено) **на ПЛЕЧЕ»**.

6. **«Прапор** (стяг, знамено) **до СТОПИ».**

Ця команда надається після команд **«Прапор на ПЛЕЧЕ»**, **«Прапор ВГОРУ»**, **«струнко»**. Виконується хорунжим самостійно – лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко біля носка правої ноги. Приймається основна постава хорунжого.

7. Команда **«Спо-ЧИНЬ»** виконується лише із основної постанови хорунжого.

Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **«СТРУНКО»** хорунжий отримавши команду **«Спочинь»** самостійно приймає положення **«Прапор до СТОПИ» (**під час почутої підготовчої команди) і виконує команду **«Спо-ЧИНЬ»** (при виконавчій команді».

8. **«Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕ»**.

Команду надає командир перед вимаршем рою похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із основної постави хорунжого:

1. спочатку виконується команда **«Прапор ВГОРУ»**;
2. потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення **«Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕ»** в положення **«Прапор ВГОРУ»** дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешикуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між роєм і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем голову в бік командування (керівництва) не повертають.

Відлік часу виступу рою починається з моменту подання ройовим команди «Рій, до виконання конкурсу «Впоряд»! ЗБІРКА», а закінчується після виконання творчого завдання доповіддю ройового на відеокамеру «Конкурс «Впоряд» роєм «...» (*назва рою)*завершено».

**Вимоги до матеріалів, що подаються на конкурс «Впоряд»:**

Для участі у конкурсі «Впоряд» ***до 15 травня 2021 року*** учасниками подається відеоролик, який повинен бути виконаний у стандартних форматах AVI, WMA, MP4 з розподільною якістю не менше 720р і розміщений на популярному відеохостингу YouTube з обов’язковим наданням посилання на нього організаторам конкурсу на електронну адресу [chernigiv.patriot.2021@gmail.com](mailto:chernigiv.patriot2021@gmail.com) з поміткою «Впоряд».

***Інтелектуальний конкурс «Відун»***

*(середня вікова група)*

У конкурсі беруть участь всі члени рою. На виконання конкурсу надається 1 година. За кожну правильну відповідь рій отримує 1-3 бали. Кількість питань - 30.

Конкурс на знання історії України доби козаччини за темами:

*- Козацький побут.*

*- Козацький одяг.*

*- Традиції, звичаї, обряди козаків.*

*- Свята та розваги козаків.*

*- Козацька кухня.*

*- Повсякденне життя козаків.*

*- Козацька зброя.*

*- Світогляд козаків.*

Форма проведення: вікторина в *online-*режимі.

Переможець конкурсу визначається за найбільшою сумою балів, набраних роєм. В разі надходження від одного рою двох та більше відповідей зараховується відповідь, яка надійшла за часом раніше. При однаковій кількості балів перемагає рій, який швидше виконав завдання.

***Інтелектуальний конкурс «Відун»***

*(старша вікова група)*

У конкурсі беруть участь всі члени рою. На виконання конкурсу надається 1 година. За кожну правильну відповідь рій отримує 1-3 бали. Кількість питань - 30.

Конкурс на знання історії України доби козаччини за темами:

*- Державні утворення та інституції.*

*- Державна символіка.*

*- Відомі персоналії.*

Форма проведення: вікторина в online-режимі.

Переможець конкурсу визначається за найбільшою сумою балів, набраних роєм. В разі надходження від одного рою двох та більше відповідей зараховується відповідь, яка надійшла за часом раніше. При однаковій кількості балів перемагає рій, який швидше виконав завдання.

***Конкурс «Ватра» за темою: «Україна назавжди»***

Конкурс приурочений Дню Конституції України. День Конституції України — єдине державне свято, закріплене в самій Конституції.

Ухвалення Конституції закріпило правові основи незалежної України, тридцятиліття якої ми відзначаємо у 2021 році, її [суверенітет](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%83%D0%B2%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%BD%D1%96%D1%82%D0%B5%D1%82) і територіальну цілісність, стало важливим кроком у забезпеченні прав людини та громадянина, сприяло подальшому підвищенню міжнародного авторитету України на світовій арені.

Конкурс проводиться з метою усвідомлення Української держави як вільної, незалежної, соборної національної держави, подальшого розвитку форм і методів виховної роботи в куренях та закладах освіти, удосконалення методологічних підходів до змісту роботи куренів, реального розвитку соціальної згуртованості субʼєктів освітнього процесу, відпрацювання шляхів підвищення престижу суспільно-корисної праці дітей та молоді, формування їх лідерських якостей, обміну передовим педагогічним досвідом.

Основними завданнями Конкурсу є:

- удосконалення форм, методів і моделей організації виховної роботи з дітьми;

- вивчення соціально-педагогічних умов розвитку гри «Джура» в закладах освіти України;

- підтримка розвитку інноваційних форм і методів виховної діяльності з дітьми, спрямованої на формування в них активної життєвої позиції;

- поширення кращого педагогічного досвіду з організації процесу національно-патріотичного виховання;

- створення інформаційного банку кращих моделей системи національно-патріотичного виховання дітей у грі «Джура»;

- узагальнення кращого досвіду функціонування роїв в освітніх закладах різних типів підпорядкування та форм власності;

- привернення уваги органів місцевого самоврядування, органів управління освітою та молодіжною політикою, дитячо-юнацьких та молодіжних громадських організацій, педагогічних колективів до питань підтримки гри «Джура».

*Вимоги до матеріалів, що подаються на Конкурс:*

Для участі у Конкурсі подається відеоролик, який повинен бути виконаний у стандартних форматах AVI, WMA, MP4 і розміщений на популярному відеохостингу YouTube з обов’язковим наданням посилання на нього організаторам конкурсу на електронну адресу комунального позашкільного навчального закладу «Центр національно-патріотичного виховання, туризму та краєзнавства учнівської молоді» електронну адресу [chernigiv.patriot.2021@gmail.com](mailto:chernigiv.patriot2021@gmail.com) з поміткою «Ватра». Час перегляду не повинен перевищувати 15 хвилин.

Усі матеріали подаються державною мовою. Матеріали, подані на Конкурс, не рецензуються.

*Ідейні принципи побудови ватри:*

Що для тебе є Україна?

Я – Українець! І це вже назавжди, бо історія України починається з кожного з нас.

Доносити історію так, щоб відчувати причетність до подій.

Україна – велична й прекрасна.

Ми – діти твої, Україно!

Живу й творю заради України.

*Критерії оцінювання відеоролика:*

Оцінювання відеоролика відбувається за такими критеріями: відповідність вимогам, сценічна культура, рівень технічної та художньо-виконавської майстерності, артистизм, дотримання часу на перегляд.

Журі здійснює свою діяльність (оцінює учасників конкурсу і визначає переможців) неупереджено та незалежно. Рішення журі Конкурсу є остаточним та не підлягає перегляду й оскарженню.